**SISTEMA DE VENTA**

**DESARROLLO COLABORATIVO DE UN SISTEMA DE VENTA**

26 de octubre de 2018

Version 1.2

Deivys Acosta Pacheco

Robert Torres Fontalvo

Breiner Perez Morelo

Brayan Mateo Gomez

Fabian Chipatecua Jimenez

Edwin Forero

Hectilina Julieth Rodrigez

# HISTORIAL DE CAMBIOS

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | **Fecha** | **Sección del documento modificada** | **Descripción de cambios (corta)** | **Responsable (S)** |
| *1.0* | *26/10/2018* | *Todo el documento.* | *Definicion del la estructura del documento y sus secciones.* | *Robert Torres* |
| *1.2* | *30/10/2018* | *Todo el documento.* | *Adición de contenido* | *Robert Torres* |

Tabla 1: Historial de cambios

# Contenido

[1. HISTORIAL DE CAMBIOS 1](#_Toc529284383)

[2. Contenido 2](#_Toc529284384)

[3. Lista de Ilustraciones 3](#_Toc529284385)

[4. Lista de Tablas 4](#_Toc529284386)

[5. Introducción 5](#_Toc529284387)

[5.1 Propósito 5](#_Toc529284388)

[5.2 Alcance 5](#_Toc529284389)

[5.3 Definiciones, Acrónimos, y Abreviaciones 5](#_Toc529284390)

[6. Arquitectura 6](#_Toc529284391)

[6.1 Definición de la arquitectura 6](#_Toc529284392)

[6.2 Representación de la arquitectura 6](#_Toc529284393)

[6.3 Vista lógica 7](#_Toc529284394)

# Lista de Ilustraciones

[Ilustración 1: Representacion de MVC 7](#_Toc176967938)

[Ilustración 2: Modelo 4+1 8](#_Toc176967938)

[Ilustración 3: Diagrama de componentes 8](#_Toc176967938)

[Ilustración 4: Diagrama de clases 9](#_Toc176967938)

# Lista de Tablas

[Tabla 1: Historial de cambios 1](#_Toc176967938)

[Tabla 2: Acrónimos 5](#_Toc176967939)

# Introducción

Este documento trata del desarrollo de un software que permita administrar las ventas de una tienda. Este desarrollo se llevará a cabo mediante el uso de la herramienta GitHub.

## Propósito

El propósito de este proyecto es implementar el uso de la plataforma de trabajo colaborativo GitHub

Este documento describe e ilustra el proceso de desarrollo del sistema de ventas teniendo en cuenta los requerimientos y parámetros consignados en la plataforma colaborativa GitHub por parte del cliente.

## Alcance

Este proyecto está orientado a desarrollar un software funcional que administre las ventas de una tienda que manejará en esta primera versión un total de cuatro productos.

## Definiciones, Acrónimos, y Abreviaciones

En este apartado se especifican las apreciaciones que serán utilizadas en el documento con el fin de aclarar el contenido y asegurar su óptimo entendimiento.

|  |  |
| --- | --- |
| IEEE | Institute of Electrical and Electronics Engineers |
| GITHUB | Plataforma de trabajo colaborativo con control de versiones. |
| COLABORACION |  |
| REQUERIMIENTO | Característica con la que debe contar un sistema a petición de un stakeholder. |

Tabla 2: Acrónimos

# Arquitectura

## Definición de la arquitectura

La arquitectura elegida para el desarrollo de ADINBO es la arquitectura modelo-vista- controlador (MVC). La arquitectura MVC plantea una abstracción y una división del sistema en tres capas, apartando los datos de la lógica de negocio.

## Representación de la arquitectura

Para la representación de la arquitectura de este proyecto se utilizó el modelado “4+1” de Filippe Kruchten, el cual propone analizar un mismo sistema desde cinco vistas o perspectivas diferentes.

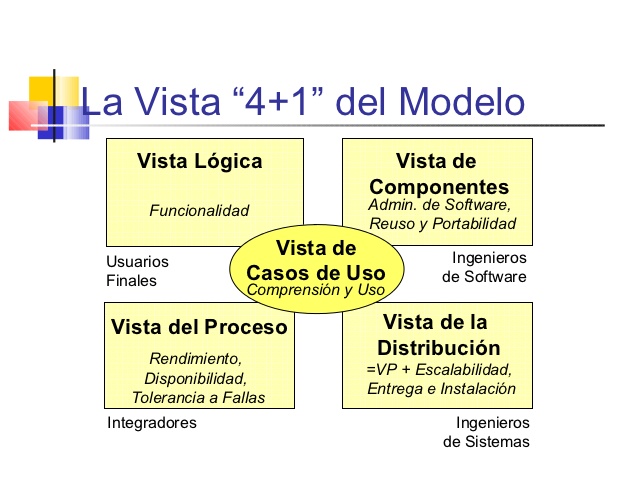


Ilustración 1: Modelo 4+1. Tomado de <https://image.slidesharecdn.com/arquitecturadeaplicaciones-121025113120-phpapp01/95/arquitectura-de-aplicaciones-4-638.jpg?cb=1351164803>

## Vista lógica

En esta vista se describe la estructura y funcionalidades de la aplicación, en esta sección se encuentra consignado el diagrama de clases sobre el que se cimenta la aplicación.

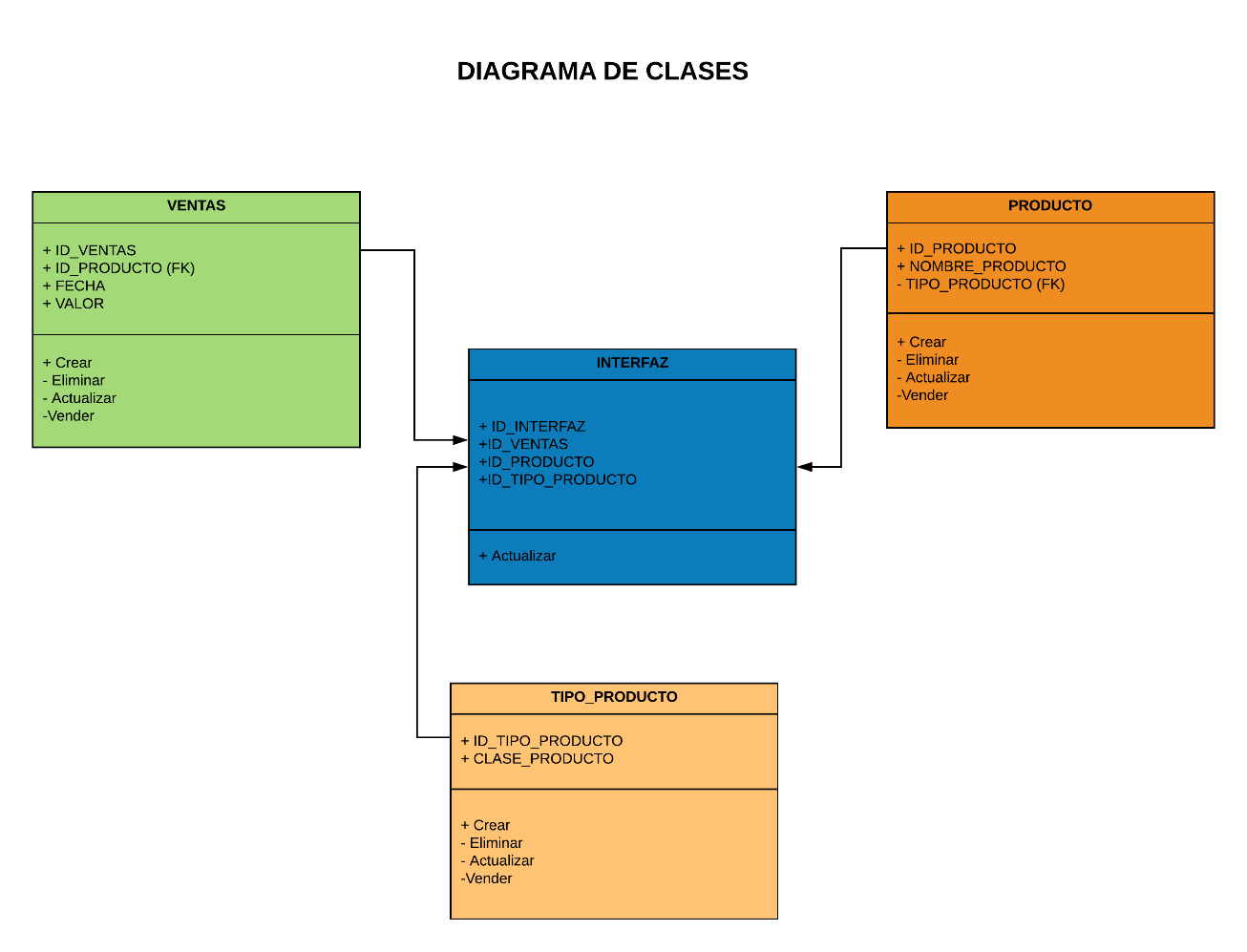


Ilustración 2: Diagrama de clases